

Tag der offenen Tür

Am Beruflichen Schulzentrum in Bautzen hast du viele Ausbildungsmöglichkeiten:

- Sozialassistent / Sozialassistentin
- Erzieher / Erzieherin
- Techniker / Technikerin
- Fachoberschule in den Fachrichtungen Gesundheit und Soziales oder Technik
- Berufliches Gymnasium mit den Schwerpunkten Wirtschaftswissenschaften oder Technikwissenschaften

Welche Voraussetzungen du für die verschiedenen Ausbildungen mitbringen musst und wie die Ausbildung abläuft, erfährst du an diesem Tag von kompetenten Ansprechpartnern. Informiere dich außerdem über die Berufsfelder Elektro- und Metalltechnik sowie Wirtschaft und Handel.



Die Durchführung der Veranstaltung erfolgt mit finanzieller Unterstützung des Bundesministeriums für Bildung und Forschung.

Der Stationsbetrieb wird stündlich neu gestartet. Die Plätze an den Mit-Mach-Stationen sind begrenzt. Eine Anmeldung mit Namen, Vorname, Telefonnummer, E-Mail-Adresse und Mit-Mach-Station(en) ist daher zwingend erforderlich. Mit der Anmeldung erklärst du dein Einverständnis zur Veröffentlichung von Bild- und Videoaufnahmen während der Veranstaltung.

Anmeldungen bis 05.11.2025 unter:

hallo@minos-macht-schlau.de, Tel.: 03591 380-2030



08. Nov.
2025

BSZ Berufliches Schulzentrum
Schilleranlagen 1, Bautzen



**Handwerk und Technik
für Kinder und Jugendliche**

**Tag der offenen Tür
im Beruflichen Schulzentrum Bautzen**

Exoplanetensuche mit dem Calliope – entdecke fremde Welten! – Altersempfehlung: ab Klasse 7

Mit dem Calliope, einem kleinen programmierbaren Mikrocomputer-Board, erfährst du, wie moderne Technik dabei hilft, Planeten außerhalb unseres Sonnensystems zu finden. Mit Wissenschaftlern des Deutschen Zentrums für Astrophysik Görlitz programmiert du spielerisch das Board, liest Daten aus und entdeckst Hinweise auf unentdeckte Welten. Gemeinsam taucht ihr ein in spannenden Fragen: Wie wird ein Planet überhaupt erkannt? Wie arbeiten Astronomen weltweit, um neue Planeten zu entdecken? Und gibt es vielleicht eine zweite Erde?

Handgemacht statt nur gekauft! – Altersempfehlung: ab Klasse 6

Schon gewusst? Mathe, Chemie, Technik und Naturwissenschaft stecken selbst in Shampoo, Lippenpflege oder Bodylotion! An dieser Station wird's richtig spannend: Stell dein eigenes Gesichtswasser, deine eigene Lippenpflege oder Bodylotion her und erfahre, wie abwechslungsreich der Beruf als Drogistin/Drogist sein kann. Also experimentiere, mixe und teste selbst, wie viel Technik und Wissen hinter deinen Lieblingsprodukten steckt!

Von Null auf Roboterprofi – probier's selbst aus! – Altersempfehlung: ab Klasse 5

Roboter sind längst Teil unseres Alltages. Wer früh ein Verständnis für diese Technik entwickelt, hat weniger Angst davor und ist später sicher im Umgang damit. An dieser Station programmiert du einen echten Roboter und erweckst Technik zum Leben. Dabei spielt es keine Rolle, ob du schon Vorkenntnisse hast oder ganz neu in dieses Thema startest. Mach dich fit für die digitale Zukunft!

Sonnenpower auf Rädern – Altersempfehlung: ab Klasse 4

Schritt für Schritt – ganz ohne Vorkenntnisse – baust du an dieser Station dein eigenes Solarauto zusammen und erfährst dabei, wie Sonnenenergie in Bewegung verwandelt wird.

Circuits & Sounds – Altersempfehlung: ab Klasse 4

An dieser Station kannst du selbst in die Welt der Beats, Synthesizer, Schaltkreise und Sounds eintauchen. Gemeinsam mit dem Musiker und Multimediakünstler Alwin Weber erfährst du, wie Akustik funktioniert und was sich im Inneren eines Synthesizers abspielt. Du erhältst technische Einblicke in die Halbleitertechnik und elektronische Schaltungen, erlernst den Umgang mit elektronischen Bauteilen, setzt den Lötkolben an und arbeitest mit Werkzeugen und Powertools. Schritt für Schritt entsteht so dein eigenes elektronisches Instrument, das du am Ende nicht nur ausprobieren, sondern auch mit nach Hause nehmen kannst. Ein Angebot im Rahmen des Projektes „CrossMedia Tour goes MINKT“.



Diese Maßnahme wird mitfinanziert durch Steuermittel auf der Grundlage des vom Sächsischen Landtag beschlossenen Haushaltes.

Brennpunkt Wasserwissen: Mit Handwerk zum perfekten Trinkwasser – Altersempfehlung: ab Klasse 7

Stellt euch vor: Aus dem Wasserhahn fließt täglich klares Trinkwasser – doch was steckt dahinter? Wer sorgt für Sicherheit, Hygiene und Zuverlässigkeit? An dieser Station entführen wir dich in die Welt des Anlagenmechanikers für Sanitär-, Heizungs- und Klimatechnik, mit dem Schwerpunkt Trinkwasserinstallation – eine Verbindung aus Technik, Verantwortung und Handwerkskunst. Station 1: Bestimme den pH-Wert des Wassers und erfahre, welche Faktoren ihn beeinflussen und warum pH-Werte wichtig sind. Station 2: Plane und baue eine einfache Trinkwasserinstallation. Lerne, sicher zu arbeiten und bekomme ein Gefühl für Druckverhältnisse, Leitungsführung und passende Materialien.

Klick, klack – ein WAGO-Männlein erwacht! – Altersempfehlung: ab Klasse 5

Aus WAGO-Verbindungsklemmen baust du an dieser Station Schritt für Schritt ein cooles kleines Männlein zusammen. Ganz nebenbei erlernst du den Umgang mit elektrischen Bauteilen und bekommst einen ersten Vorgeschmack auf die Welt der Technik. Genau solche Skills brauchst du später, wenn du einmal Mechatroniker werden möchtest!

Level Up! – Robotik entdecken, verstehen und anwenden! – Altersempfehlung: ab Klasse 6

Level Up! bringt die Welt der Robotik an dieser Station direkt zu dir. An einem digitalen Zwillingsroboterarm lernst du spielerisch und praxisnah die Grundlagen der Robotik – von der Steuerung bis zum ersten Code! Entwickelt von der TU Dresden und Wandelbots im Robotics Institute Germany, ist das Angebot altersgerecht aufgebaut, intuitiv und ideal für dich, wenn du die Oberschule oder das Gymnasium besuchst.

Stahlhart oder butterweich? Teste die Kraft der Metalle! – Altersempfehlung: ab Klasse 5

Wie sieht die innere Struktur von Metallen aus? Warum sind manche Metalle härter als andere? Was passiert, wenn Stahl auf Aluminium trifft oder mit Wasser in Kontakt kommt? Werde zum Materialforscher und finde es heraus! Zusammen mit Wissenschaftler*innen des Instituts für Werkstoffwissenschaften der TU Dresden mikroskopierst, experimentierst und entdeckst du, wie Metalle ticken.

Vom Eisen zum Nagel – Altersempfehlung: ab Klasse 4

Tauche ein in eine uralte Handwerkskunst und entdecke, wie aus glühendem Metall nützliche Dinge entstehen. Bei dieser Mit-Mach-Station lernst du, wie Hitze Material greifbar formt, was Amboss, Zange und Hammer können und warum Präzision zählt. Unter fachkundiger Anleitung gießt du dein eigenes Nagelprojekt – vom glühenden Draht bis zum fertigen Nagel.

Kunststoffe selbst recyceln: Chancen entdecken, Risiken checken – Altersempfehlung: ab Klasse 5

Hast du Lust, die Welt der Kunststoffe aus einer ganz neuen Perspektive kennenzulernen? In spannenden Experimenten siehst du nicht nur, wie Kunststoffe recycelt werden, sondern erkennst auch, wie sie unserer Umwelt tatsächlich positiv helfen können – mit überraschenden Fakten, die du so noch nie gehört hast. Gleichzeitig schaust du auf die Schattenseiten und diskutierst mit Wissenschaftlerinnen und Wissenschaftlern mögliche Lösungen.

